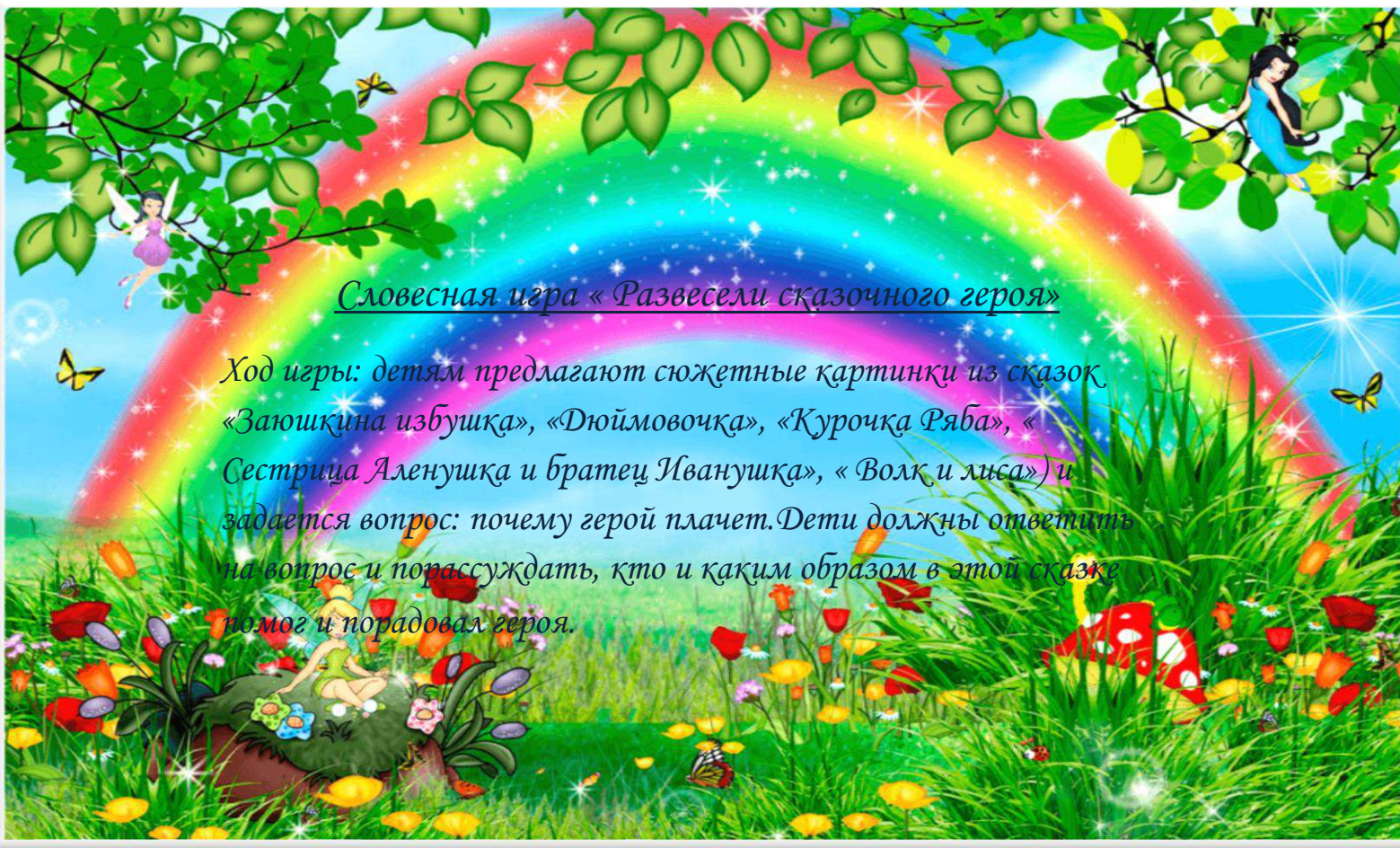


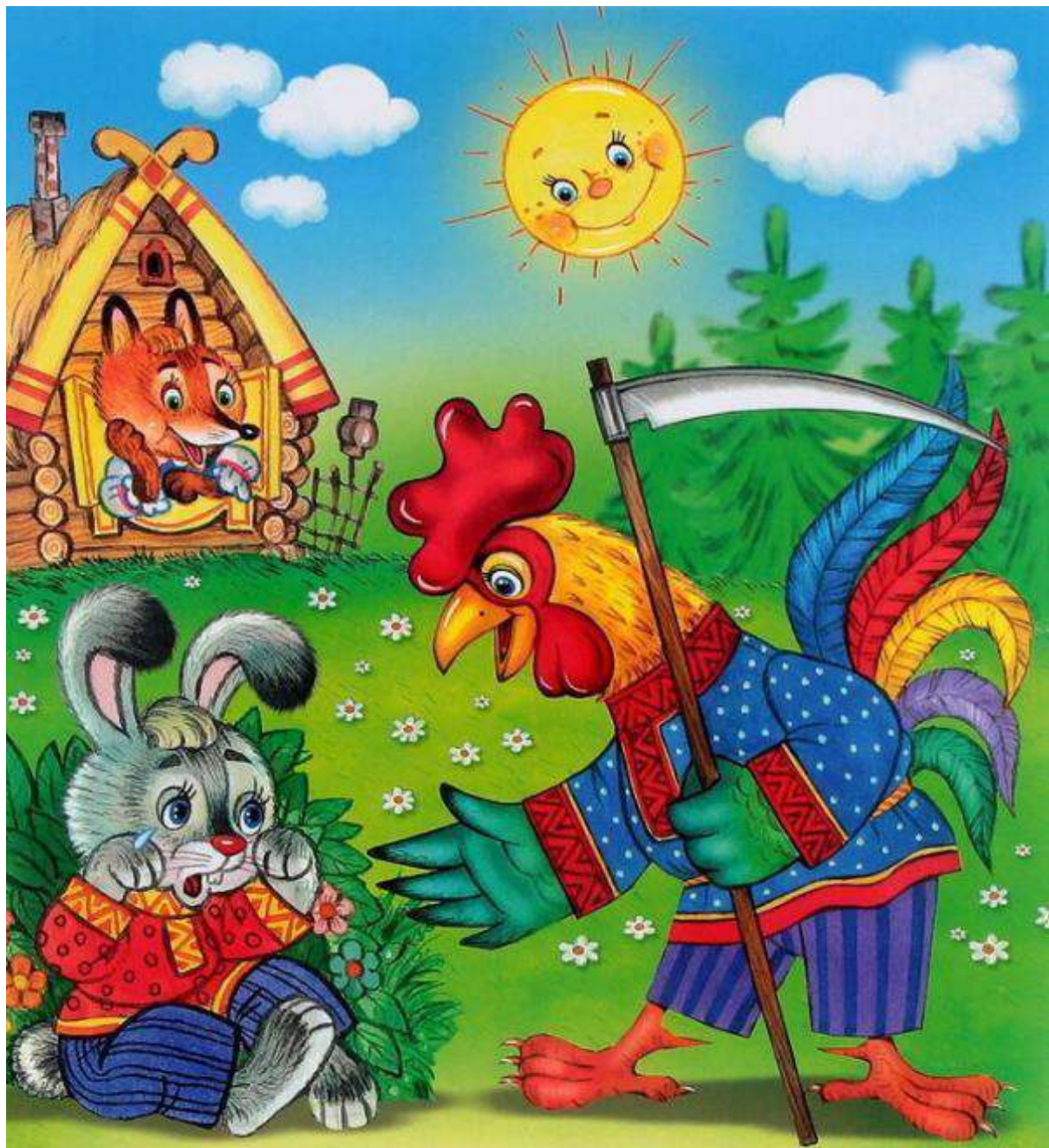


Словесная игра «Развесели сказочного героя»

Ход игры: детям предлагают сюжетные картинки из сказок «Заяшкнна избушка», «Дюймовочка», «Курочка Ряба», « Сестрица Аленушка и братец Иванушка», « Волк и лиса») и задается вопрос: почему герой плачет. Дети должны ответить на вопрос и порассуждать, кто и каким образом в этой сказке помог и порадовал героя.

Словесная игра "Развесели сказочного героя"

Ход игры: *детям предлагаются сюжетные картинки из сказок ("Заяшкнна избушка", "Дюймовочка", "Курочка Ряба", « Сестрица Аленушка и братец Иванушка», « Волк и лиса») и задается вопрос: почему герой плачет. Дети должны ответить на вопрос и порассуждать, кто и каким образом в этой сказке помог и порадовал героя.*







Дидактическая игра "Какое настроение у сказочного героя"

Ход игры: Детям предлагается отгадать, какое настроение у сказочного героя, изображенного на демонстрируемой воспитателем картинке (грусть, радость). Далее детям задаются вопросы и обсуждаются: 1. Каким становится лицо, когда человек грустит (радуется)? 2. Как еще мы можем понять, что человеку очень грустно (радостно)? (Когда человек плачет/улыбается, смеется). 3. Почему человек может грустить/ радоваться? 4. Радость/грусть - это хорошая эмоция или плохая? 5. Как помочь грустному человеку?